***Versione 1.2***

# SX Pro funzionalità

## Funziona con qualsiasi Switch

- SX OS funziona con qualsiasi sistema Switch e con tutte le versioni di firmware!

## Avvia ogni gioco!

- SX OS ti permette di avviare tutti i tuoi giochi preferiti direttamente dalla scheda microSD inserita nella console Nintendo Switch.

## Giochi e applicazioni homebrew

- Con il SX OS homebrew launcher potrai goderti tutte le app e i giochi creati da sviluppatori indipendenti!

## Supporto continuo

- Team Xecuter lavora costantemente per aggiungere di continuo nuove ed entusiasmanti funzioni al software SX OS.

## Funzione ‚dual'

- Usando il launcher SX OS potrai decidere se avviare SX OS oppure il firmware originale Nintendo Switch per avviare i tuoi giochi originali.

# Primi Passi

## Files necessari:

- TegraRcmGUI Portable- scarica qui
- SX OS (boot.dat) - scarica qui
- SX Loader (payload.bin) – scarica qui

## Requisiti:

- RCM Jig[1]
- Cavo USB-C
- PC con connessione internet
- Lettore MicroSD
- Scheda MicroSD per Switch (formato exFAT[2] o FAT32)

*[1] Il Jig RCM può essere di tutto, per esempio un semplice filo elettrico (tipo quello da saldatura) oppure un Jig vero e proprio stampato in 3d professionalmente come quello incluso nel Kit SX Pro!*

*[2]si consiglia l'utilizzo del formato exFAT. Per files superiori ai 3.7GB, quindi per gran parte dei giochi, è necessario usare il formato exFAT. Per utilizzare questo formato sarà necessario attivarlo sulla tua Switch. Clicca qui per saperne di più!*

# Accesso alla modalità RCM (Recovery Mode)

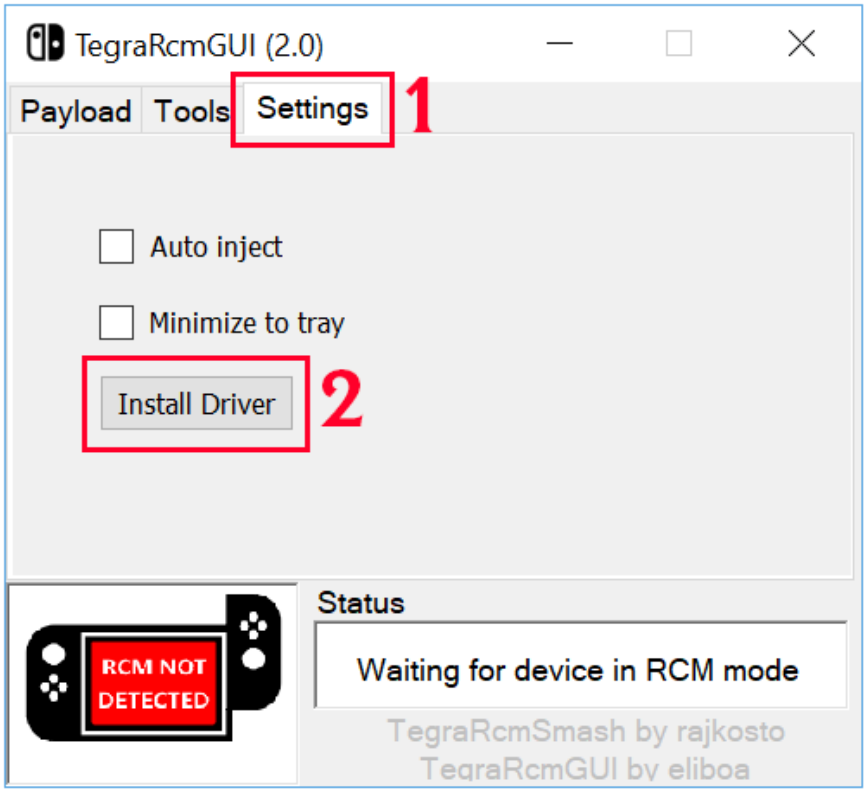
Inizia copiando SX OS (il file boot.dat) sulla scheda microSD.
Una volta fatto, inseriscila nella Switch assicurandoti che sia spenta e che non sia connessa al PC o al caricatore!

Posiziona il Jig in modo da creare un ponte tra il primo e l'ultimo pin nel binario per il JoyCon destro (non sul JoyCon stesso).

Adesso, tenendo premuto il pulsante Vol+, premi il pulsante Power. Non dovrebbe apparire nulla sullo schermo, però la Switch si troverà in modalità RCM. Se dovesse apparire il logo Nintendo, spegni la Switch, riposiziona correttamente il Jig come indicato sopra e riprova.

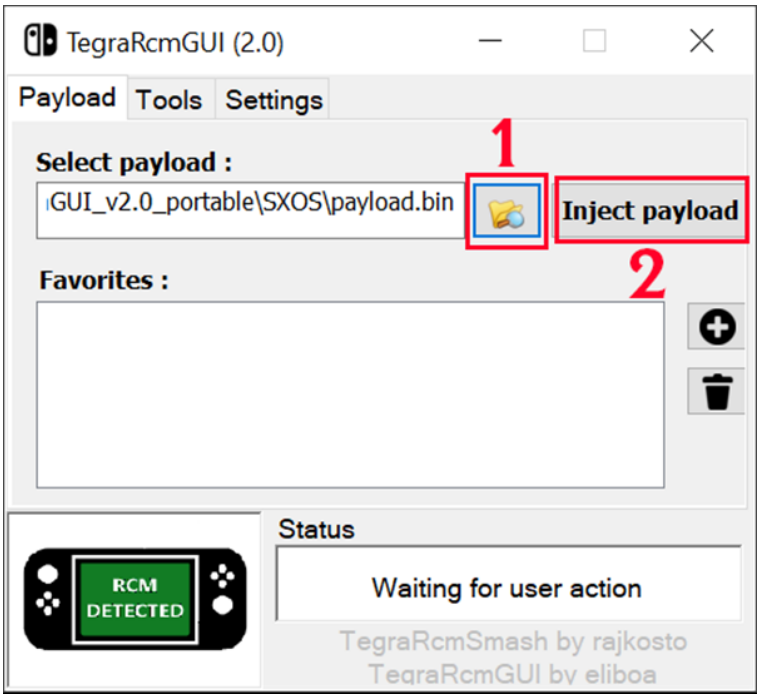
# Avvio SX OS

Estrai il TegraRcmGUI Portable in una cartella sul tuo desktop e copia il payload.bin (SX Loader) nella stessa cartella.




Spostandoti sul tab „Settings“ clicca „install driver“ e segui le indicazioni successive per installare il driver Switch RCM sul tuo PC.

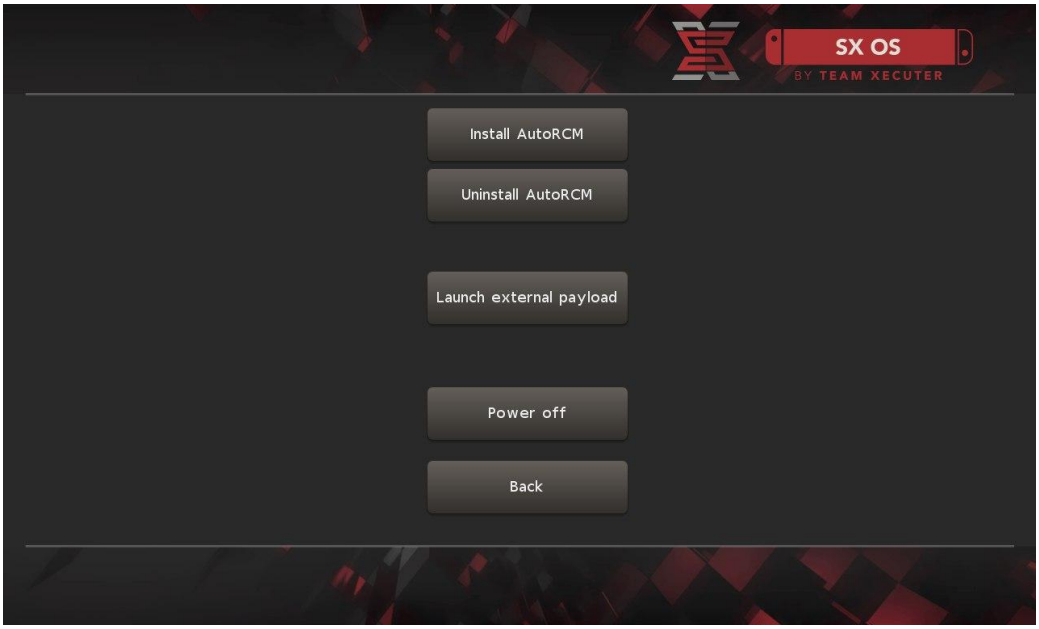
Ritorna al tab „Payload“, collega la Switch (che dovrebbe ancora trovarsi in modalità RCM) al PC usando un cavo USB-C.




Clicca sul simbolo della cartella, seleziona la cartella dove hai precedentemente copiato il file SX OS (payload.bin), selezionalo e poi clicca „inject payload“. La Switch dovrebbe avviare il software SX OS.

# Installazione Auto-RCM

La funzione Auto-RCM ti permetterà di avviare SX OS direttamente all'accensione della Switch senza dover usare il Jig.
Per installare Auto-RCM basta selezionare „install AutoRCM" dal menù opzioni del Bootloader.

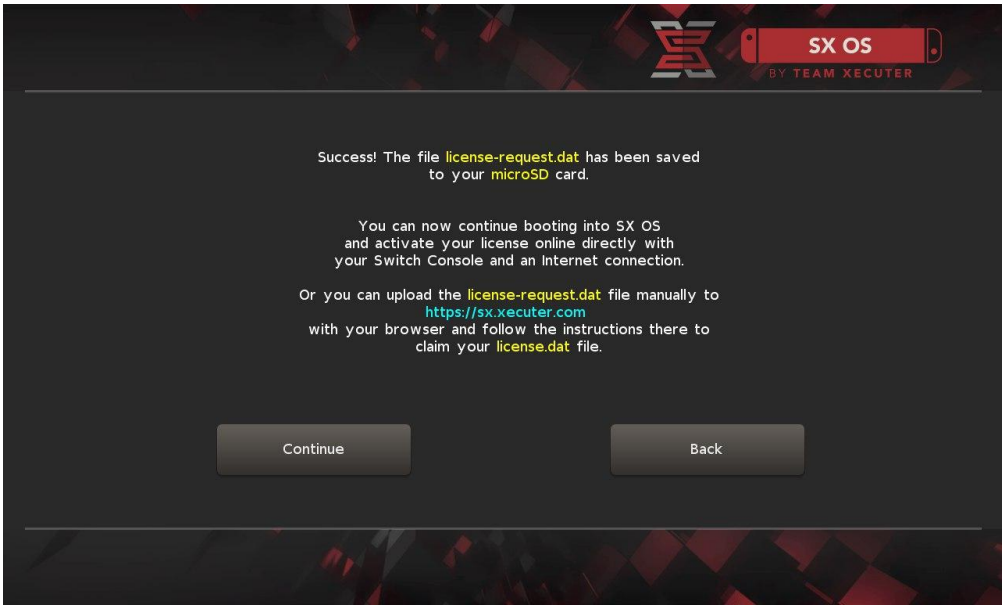



Una volta installato Auto-RCM, la Switch non sarà in grado di partire regolarmente da spenta. Sarà necessario utilizzare il dongle o dovrai inviare nuovamente il payload dal PC. Per l'avvio dalla modalità stand-by, invece, non è necessario usare il dongle o inviare il payload nuovamente.

Per evitare di dover utilizzare il dongle basterà usare la modalità riposo e assicurarsi di ricaricare la Switch prima che il livello di carica scenda troppo e la console possa spegnersi del tutto.

# Attivazione licenza online

Al primo avvio del software SX OS verrà salvato automaticamente un file unico (license-request.dat) sulla scheda microSD.



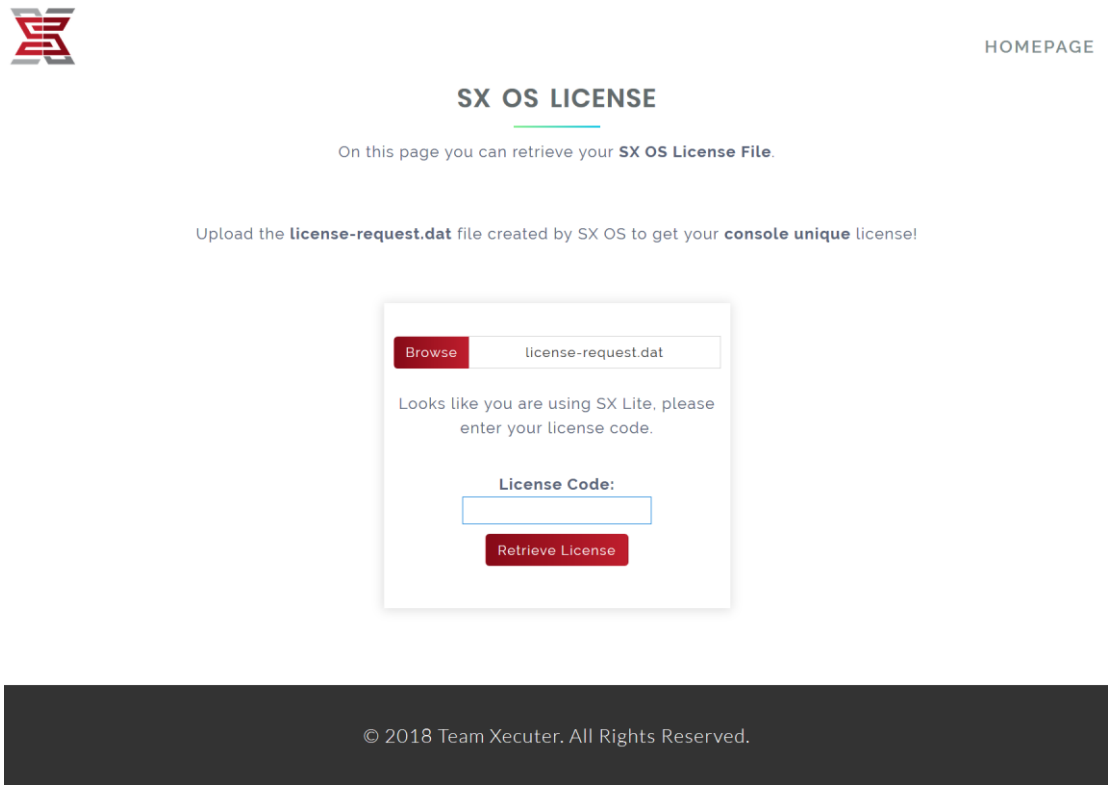

Per attivare il software hai 2 opzioni:

1. Attiva il software usando la Switch: premi il simbolo „Album“ per aprire il menù di selezione dei giochi e poi premi il tasto R:

# Attivazione licenza offline 1/2

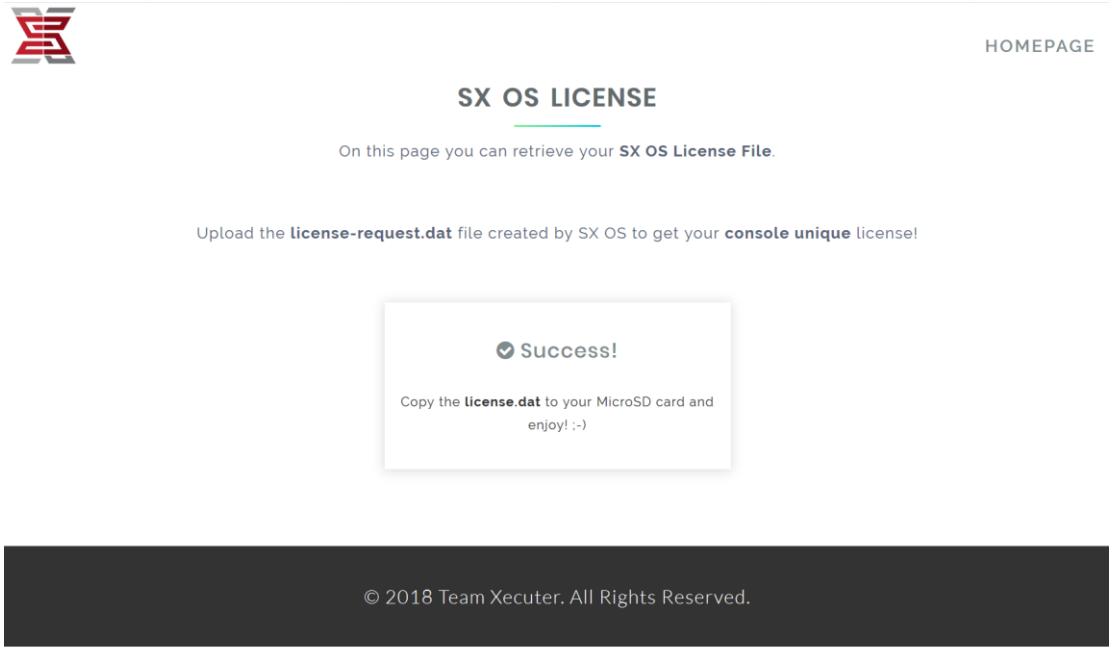
2. OPPURE (se vuoi rimanere offline) potrai attivare il software manualmente usando il PC:

Spegni la Switch, apri il [sito di attivazione](), carica il file salvato precedentemente dalla Switch (license-request.dat) ed inserisci il numero di licenza (license code).




Il sito dovrebbe scaricare automaticamente il file license.dat dopo aver cliccato „Retrieve License“. In caso contrario, disattiva eventuali ad-blockers del tuo browser oppure usa un browser diverso e riprova.

# Attivazione licenza offline 2/2

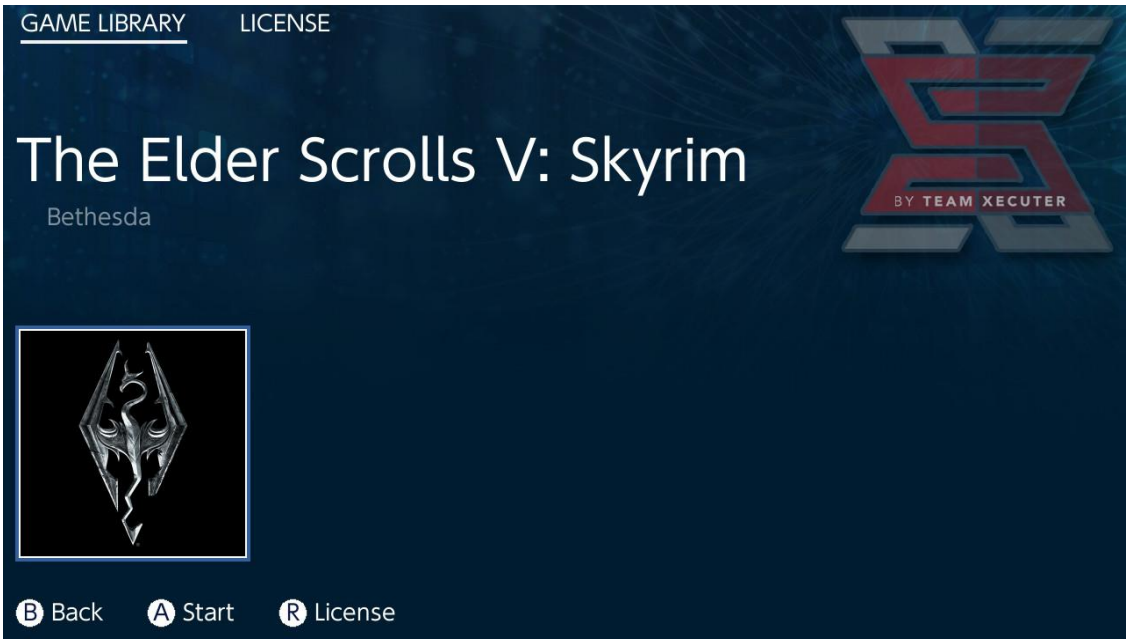



Copia il file di attivazione appena scaricato (license.dat) sulla scheda MicroSD, inseriscila nella tua Switch ed avviala inviando nuovamente il payload.bin tramite TegraRcmGUI.

# Come utilizzare SX OS

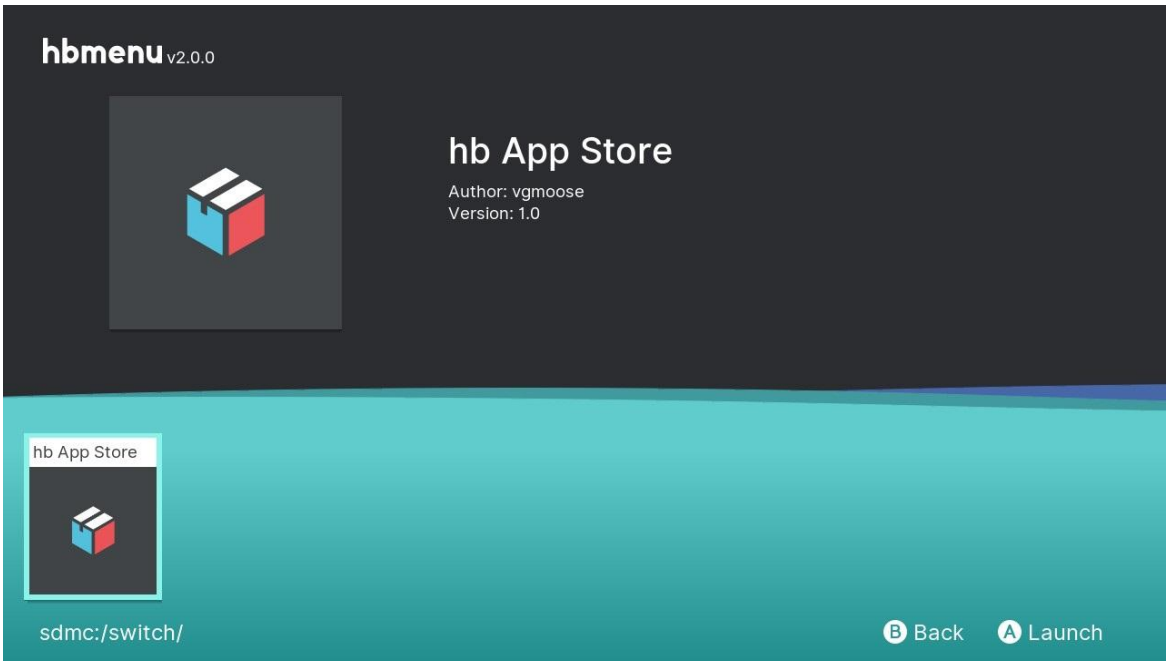
Se il file di attivazione è presente sulla scheda MicroSD la Switch dovrebbe avviare automaticamente il firmware custom SX OS. Qualora volessi ritornare al firmware originale basterà tener premuto il pulsante Vol+ prima di cliccare „inject Payload“ su TegraRcmGUI.

Una volta avviato SX OS, l’icona **„album“** avrà diverse funzioni.
Selezionando l’icona album accederai al menù di selezione dei giochi.




Qui appariranno tutti i giochi salvati sulla scheda MicroSD in formato .xci.
Prima di usare questo loader, rimuovi un eventuale cartuccia di gioco originale.

Tenendo premuto il tasto **L** mentre si accede all'album si aprirà l'album normale della Nintendo permettendoti di visualizzare i tuoi screenshots e le videoclip.
Tenendo premuto il tasto **R** mentre si accede all'album si aprirà il menù Homebrew, ammesso che sulla scheda MicroSD siano presenti i [files Homebrew Menu](#).




*Se non appare nessuna delle tue homebrew, assicurati che la struttura delle cartelle sia corretta. Se non appaiono neanche così, prova a formattare la scheda MicroSD nuovamente usando un PC con sistema operativo Windows.*

# FAQ- (D)omande e (R)isposte

***D. Come faccio a ritornare al TX Boot Menu?***
R. Tieni premuto Vol+ prima di premere Power usando il Dongle SX Pro o prima di selezionare „inject payload“ se utilizzi il TegraRcmGUI.

***D. Come faccio ad avviare l'album normale della Nintendo?***
R. Tieni premuto L quando accedi all'album.

***D. Come si avvia il menù homebrew (Homebrew Menu, HBMenu)?***
R. Copia il file „hbmenu.nro“ sul livello principale (root) della scheda MicroSD.

***D. Come si installa/disinstalla la funzione Auto-RCM?***
R. Ritorna al TX Boot Menu (vedi sopra) e seleziona „Options“. Da qui potrai installare e disinstallare la funzione Auto-RCM.

# Troubleshooting – problemi e soluzioni

***Problema: SO OS non legge la mia scheda MicroSD formattata exFAT.***
Soluzione: Devi prima avviare la Switch in modalità normale (firmware originale Nintendo) con la scheda formattata exFAT inserita. La console si collegherà ai servers della Nintendo per scaricare automaticamente un piccolo aggiornamento necessario per accedere a schede con questo formato. Se non vuoi connetterti alla rete esiste un metodo più avanzato che sarà presto disponibile come applicazione homebrew semplice da usare.

***Problema: Mi appaiono di continuo errori „BOOT.DAT“, si blocca lo schermo o appaiono errori di lettura dei files.***
Soluzione: Questo solitamente accade se la scheda MicroSD non è stata formattata correttamente. Prova a formattare la scheda usando l'apposita opzione nel menù di sistema della Switch.

***Problema: Non riesco ad ottenere il file di attivazione dal sito di attivazione TX.***
Soluzione: Prova a disattivare eventuali ad-blockers, oppure usa un altro browser come Google Chrome o Internet Explorer/Edge. Alcuni utenti hanno riscontrato problemi con Firefox in quanto questo blocca il download.